

Tinkersコース一覧(受講順序)

➡ 受講順序(必須)
 ...➡ 受講順序(任意)



体験教室~まずはここから~

体験教室を受講していない場合は、映像授業の「まずはここからコース」で同じ内容を学習します。



しっかり習得



しっかり習得ドリル



ゲームを作ろう!



ゲームを作ろう! (ドリル)

ゲームを作りたい生徒様には、しっかり習得コースの途中でも受講することができますが、しっかり習得コースの条件分岐あたりが終わっている事が望ましいです

しっかり習得コースのチャレンジ問題を抜粋してドリル化したコースです。復習や腕試しとしてお使い下さい。

以下は、講師専用コースとなっております、生徒様には表示されません。



講師育成コース~準備編~



ジュニア・プログラミング検定対策(講師様向け)



運営サポート



ハイレベルミッションLv1

ハイレベルミッションは、「しっかり習得」コースが修了すると受講できるようになります。



ハイレベルミッションLv2



ハイレベルミッションLv3

ジュニア・プログラミング検定受験のための対策講座です。しっかり習得コースの受験目安表を参考に受講して下さい。



ジュニア・プログラミング検定対策

検定級	しっかり習得コースカリキュラム目安
Entry	ラピスラズリ修了
Bronze	チャルコパライト途中(ペン)
Sylver	チャルコパライト修了
Gold	しっかり習得コース修了

Tinkersコース一覧(受講順序)

→ 受講順序(必須)
 ... 受講順序(任意)

SCRATCH を修了したら・・・
 いよいよテキストプログラミングの世界へ

Processing(プロセッシング)という開発ツールを使用し、言語はJavaを学びます。Scratchで学んだ命令と対比しつつ進めていき、テキストプログラミングに慣れる事を目標にします。

Webアプリケーションには、必要不可欠のクライアントサイド言語、JavaScriptを学習します。ブラウザで動作するゲームなどを作成します。

Processing Java **Processing**
 はじめてのテキストプログラミング

HTML CSS **HTML&CSSコース** リリース予定

JavaScript **JavaScriptコース** リリース予定

Processing Java **Processing**
 エクストラチャレンジ

GAS **Google APPS Script**
GoogleAppsScriptコース リリース予定

Webアプリケーションの基本を学びます。インターネットのしくみ、HTMLの歴史などにも触れていきます。なぜその技術が生まれたのか背景を知る事により理解が深まります

「Processing」腕試しのコースとしてご利用いただけます。実際の教室で運用し、生徒の反応がよかった問題を厳選しております。難易度の高い作品は、細かいステップにわけており、一つ一つの課題(ステップ)を解いていくことで作品を完成させる仕組みにしております

サーバーサイド言語のひとつであるGoogleAppsScriptを使用して本格的なWebアプリケーションを学びます。Webサービスを使用したり、チャットシステムなどを作成します。